

REGULAMIN WARSZAWSKIEJ LIGI TENISA STOŁOWEGO (WLTS.PL)

wersja 1.1

§1. Postanowienia ogólne

1. Warszawska Liga Tenisa Stołowego (dalej zwana WLTS) jest projektem sportowym mającym na celu:
 - o popularyzację tenisa stołowego na terenie Warszawy i okolic,
 - o integrację środowiska sportowego,
 - o stworzenie profesjonalnych, regularnych rozgrywek dla amatorów oraz środowiska biznesowego,
 - o promowanie zasad fair play, zdrowej rywalizacji i aktywnego stylu życia.
2. **Organizatorem rozgrywek WLTS jest STOWARZYSZENIE KLUB SPORTOWY WIN WIN WARSZAWA**, wpisane do Krajowego Rejestru Sądowego pod następującymi danymi:
 - o **Pełna nazwa:** STOWARZYSZENIE KLUB SPORTOWY WIN WIN WARSZAWA
 - o **KRS:** 0000763098
 - o **NIP:** 5272855617
 - o **REGON:** 380189365
 - o **Adres siedziby:** ul. Batalionów Chłopskich 79/23, 01-307 Warszawa, Polska
 - o **Forma prawna:** stowarzyszenie
 - o **Data rejestracji:** 24 stycznia 2019 r.

Stowarzyszenie odpowiada za organizację, koordynację oraz nadzór nad przebiegiem rozgrywek WLTS, w tym za kwestie formalne, administracyjne, techniczne i promocyjne związane z funkcjonowaniem ligi.

3. Uczestnictwo w lidze oznacza pełną akceptację niniejszego regulaminu oraz wszystkich załączników.
-

§2. Struktura rozgrywek

1. WLTS składa się z dwóch niezależnych lig:
 - o **Liga Biznesu,**
 - o **Liga Pasjonatów.**
 2. Każda liga może liczyć maksymalnie **12 drużyn**.
 3. O przyjęciu do ligi decyduje:
 - o kolejność zgłoszeń,
 - o spełnienie wymogów formalnych,
 - o dokonanie opłaty wpisowej.
 4. Organizator zastrzega sobie prawo do:
 - o utworzenia dodatkowych klas rozgrywkowych,
 - o reorganizacji struktur ligowych w zależności od liczby zgłoszeń,
 - o przeprowadzenia baraży lub turniejów kwalifikacyjnych.
-

§3. Liga Biznesu – zasady uczestnictwa

1. Drużyna reprezentuje jedno przedsiębiorstwo.
 2. Skład drużyny:
 - o maksymalnie **6 zawodników**, w tym:
 - **3 zawodników podstawowych**,
 - **do 3 zawodników rezerwowych**.
 3. W drużynie mogą grać:
 - o pracownicy przedsiębiorstwa,
 - o maksymalnie **1 członek najbliższej rodziny** jednego zawodnika,
 - o łączna liczba członków rodzin w drużynie nie może przekroczyć **2 osób**.
 4. Każdy zawodnik może reprezentować **tylko jedną drużynę** w danym sezonie.
 5. Organizator może poprosić o potwierdzenie zatrudnienia lub pokrewieństwa.
-

§4. Liga Pasjonatów – zasady uczestnictwa

1. Liga Pasjonatów jest przeznaczona dla zawodników niezwiązanych z jednym przedsiębiorstwem.
 2. Drużyny mogą być tworzone dowolnie, bez ograniczeń dotyczących przynależności klubowej.
 3. Skład drużyny:
 - o maksymalnie **6 zawodników**,
 - o **3 podstawowych + 3 rezerwowych**.
 4. Każdy zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę w sezonie.
 5. W składzie drużyny mogą znaleźć się zawodnicy z licencją PZTS, grający kiedykolwiek w rozgrywkach ligowych okręgowych związków tenisa stołowego w ligach nie wyższych niż liga 4.
-

§5. Zgłoszenia i uczestnictwo

1. Warunkiem udziału w lidze jest:
 - o zgłoszenie drużyny poprzez formularz WLTS.PL,
 - o akceptacja regulaminu,
 - o opłacenie wpisowego.

Wysokość opłat określa

2. ZAŁĄCZNIK NR 1.
 3. Każda drużyna musi wyznaczyć **kapitana**, który odpowiada za:
 - o kontakt z organizatorem,
 - o zgłaszanie składu na mecze,
 - o komunikację z zawodnikami,
 - o odbiór informacji organizacyjnych.
-

§6. Świadczenia w ramach wpisowego

1. W ramach opłaty wpisowej każda drużyna otrzymuje:
 - o udział w pełnym sezonie ligowym,
 - o dostęp do sali treningowej (opcjonalnie, zgodnie z wykupionym pakietem WLTS),
 - o zniżki na turnieje rankingowe WLTS,
 - o dostęp do statystyk, wyników i archiwum meczów.
 2. Zakres świadczeń może różnić się w zależności od sezonu i jest opisany w Załączniku nr 1.
-

§7. System rozgrywek

1. Szczegółowy system rozgrywek określa ZAŁĄCZNIK NR 2.
 2. Wszystkie mecze:
 - o są rejestrowane,
 - o mogą być transmitowane online,
 - o są archiwizowane w systemie WLTS.
 3. Organizator zapewnia:
 - o profesjonalną oprawę informacyjną,
 - o statystyki zawodników i drużyn,
 - o wyniki w czasie rzeczywistym.
 4. Liga funkcjonuje w systemie rankingowym.
 5. Rejestracja obrazu i dźwięku opisana w pkt 2 określa ZAŁĄCZNIK NR 3
-

§8. Nagrody

1. Dla najlepszych drużyn przewidziane są nagrody sportowe i wyróżnienia.
 2. Organizator może przyznać nagrody dodatkowe, w tym:
 - o nagrody indywidualne (MVP, najlepszy debel, najlepszy bilans),
 - o nagrody specjalne od partnerów i sponsorów.
 3. Szczegóły nagród ogłaszane są przed rozpoczęciem sezonu.
-

§9. Zasady fair play i odpowiedzialność

1. Każdy uczestnik zobowiązany jest do:
 - o przestrzegania zasad fair play,

- kulturalnego zachowania,
 - poszanowania przeciwników, sędziów i organizatorów.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do:
 - upomnienia zawodnika lub drużyny,
 - pisemnego ostrzeżenia,
 - nałożenia punktów karnych dla zawodnika lub drużyny w wysokości maksymalnie 3 pkt za każde rażące naruszenie regulaminu. Punkty karne odejmowane są od bieżącego dorobku drużyny w tabeli ligowej,
 - wykluczenia z ligi dla zawodnika lub drużyny w przypadku rażącego naruszenia regulaminu.
 3. Od decyzji organizatora zgodnej z pkt 2 niniejszego paragrafu przysługuje odwołanie w terminie 3 dni.
 4. Uczestnicy biorą udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność.
 5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za kontuzje, urazy ani szkody powstałe podczas rozgrywek.
-

§10. Wizerunek i transmisje

1. Uczestnictwo w lidze oznacza zgodę na:
 - nagrywanie meczów,
 - publikację zdjęć i materiałów wideo,
 - wykorzystanie wizerunku w celach informacyjnych i promocyjnych WLTS.
 2. Zgoda ma charakter nieodpłatny.
 3. W przypadku braku zgody zawodnik musi zgłosić to organizatorowi przed rozpoczęciem sezonu.
-

§11. Komunikacja

1. Oficjalne kanały komunikacji WLTS to:
 - strona internetowa WLTS.PL,
 - media społecznościowe WLTS,
 - komunikacja mailowa z kapitanami drużyn.
 2. Informacje przekazane kapitanowi uznaje się za przekazane całej drużynie.
-

§12. Klasyfikacja końcowa i rankingi

1. O kolejności w tabeli decyduje suma punktów meczowych.
 2. W przypadku równej liczby punktów decyduje kolejno: bilans meczów, bilans setów, bilans punktów, bezpośredni pojedynek.
 3. Ranking indywidualny zawodników tworzony jest na podstawie wyników pojedynków singlowych.
 4. Ranking deblowy par zawodniczych tworzony jest dla unikalnej pary zawodników, którzy rozegrali przynajmniej jeden pojedynek deblowy w trakcie sezonu rozgrywek WLTS.
 5. Ranking uwzględnia liczbę zwycięstw, bilans setów i punktów.
 6. Ranking jest publikowany na stronie WLTS i aktualizowany po każdej kolejce, nie później niż 24h po dostarczeniu ostatniego protokołu z dnia meczowego.
-

§13. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie.
 2. W sprawach nieuregulowanych decyzję podejmuje organizator.
 3. Regulamin wchodzi w życie z dniem publikacji na stronie WLTS.PL.
-

ZAŁĄCZNIK NR 1

OPŁATY I ŚWIADCZENIA WARSZAWSKIEJ LIGI TENISA STOŁOWEGO (WLTS.PL)

Załącznik określa wysokość opłat za udział w rozgrywkach WLTS oraz zakres świadczeń przysługujących drużynom uczestniczącym w Lidze Biznesu i Lidze Pasjonatów.

§1. Opłaty za udział w lidze

1. Liga Biznesu

- **Wpisowe za cały sezon (10 miesięcy): 4 000 zł netto / drużyna**
- **Dodatkowa opłata za możliwość trenowania, przynajmniej raz w tygodniu 1,5h wynosi dodatkowe 3 000 zł netto/drużyna**

2. Liga Pasjonatów

- **Wpisowe za cały sezon (10 miesięcy): 3 600 zł netto / drużyna**
- **Dodatkowa opłata za możliwość trenowania, przynajmniej raz w tygodniu 1,5h wynosi dodatkowe 2 700 zł netto/drużyna**

3. Zasady ogólne dotyczące opłat

1. Opłata wpisowa jest pobierana **z góry za cały sezon** i jest **bezzwrotna**. Organizator ligi dopuszcza płatności za rundę ½ całości.
 2. Opłata obejmuje wszystkie świadczenia wymienione w §2 niniejszego załącznika.
 3. Organizator może wystawić fakturę VAT na przedsiębiorstwo lub osobę fizyczną.
 4. Brak opłaty wpisowej skutkuje brakiem dopuszczenia drużyny do rozgrywek.
-

§2. Świadczenia przysługujące drużynom WLTS

W ramach opłaty wpisowej organizator zapewnia:

1. Udział w rozgrywkach WLTS

- Pełny sezon ligowy zgodnie z harmonogramem.
- Gwarancję rozegrania wszystkich meczów ligowych.

2. Dostęp do profesjonalnej sali sportowej

- Minimum **2 mecze miesięcznie**, każdy po **3 max godziny**.
- Możliwość korzystania z Sali w jednostkach treningowych
- Sala wyposażona w:
 - profesjonalne stoły do tenisa stołowego,
 - siatki, oświetlenie, przestrzeń treningową,
 - pełny osprzęt (piłki, rakiетки zapasowe, znaczniki, liczniki).

3. Rezerwacja stołu treningowego

- Każda drużyna ma **gwarantowany 1 stół** w ramach swojej rezerwacji.
- Możliwość rezerwacji dodatkowego stołu, jeśli:
 - nie został zarezerwowany przez inną drużynę,
 - rezerwacja odbywa się zgodnie z zasadą „kto pierwszy, ten lepszy”.

4. Możliwość trenowania na więcej niż jednym stole

- Jeśli w danym terminie inne drużyny nie wykorzystują swoich gwarantowanych stołów, drużyna może:
 - rozszerzyć swoją rezerwację o kolejny stół,
 - prowadzić trening na 2 lub więcej stołach.

5. Dostęp do mini-siłowni

- W godzinach treningowych drużyny mogą korzystać z:
 - rowerków,
 - bieżni,
 - gum oporowych,
 - lekkiego sprzętu funkcjonalnego.

6. Pełna oprawa multimedialna ligi

- Transmisja i nagrywanie **każdego meczu**.
- Archiwum meczów dostępne online.
- Publikacje w social mediach WLTS:
 - wyniki,
 - zapowiedzi,
 - relacje,
 - materiały wideo.

7. Pełna oprawa informatyczna

- System ligowy WLTS:
 - automatyczne naliczanie rankingów,
 - statystyki indywidualne i drużynowe,
 - historia spotkań,
 - profile zawodników,
 - terminarz i powiadomienia.

8. Zniżki na turnieje rankingowe WLTS

- Każdy zawodnik WLTS otrzymuje **zniżkę** na turnieje organizowane przez WLTS.
- W sezonie przewiduje się **minimum 7 turniejów**, rozgrywanych w systemie:
 - faza grupowa,
 - turniej główny **2KO (do dwóch porażek)**,
 - turniej pocieszenia **2KO lub 1KO** (w zależności od frekwencji).

9. Wynajem stołu dla osób spoza WLTS

- W przypadku wolnych terminów istnieje możliwość wynajęcia stołu przez osoby niezrzeszone.
 - Koszt wynajmu: **25 zł / godzinę**.
 - Drużyny WLTS mają **pierwszeństwo rezerwacji** zgodnie z pkt 3 i 4 niniejszego załącznika.
-

§3. Zasady korzystania z sali i sprzętu

Aby zapewnić bezpieczeństwo i komfort wszystkim uczestnikom, obowiązują następujące zasady:

1. Zasady ogólne

- Uczestnicy zobowiązani są do korzystania z sali i sprzętu w sposób zgodny z ich przeznaczeniem.
- Zabrania się:
 - wchodzenia na salę w obuwiu innym niż sportowe,
 - spożywania alkoholu lub przebywania pod jego wpływem,
 - używania sprzętu w sposób mogący go uszkodzić.

2. Odpowiedzialność za sprzęt

- Drużyny odpowiadają za sprzęt wykorzystywany podczas treningów i meczów.
- W przypadku uszkodzenia sprzętu z winy użytkownika organizator może obciążyć kosztami naprawy lub wymiany.

3. Zasady fair play w przestrzeni treningowej

- Obowiązuje:
 - wzajemny szacunek,
 - punktualność,
 - poszanowanie rezerwacji innych drużyn,
 - zakaz zajmowania stołów bez rezerwacji.

4. Porządek i czystość

- Drużyny zobowiązane są do pozostawienia sali w stanie takim, w jakim ją zastały.
- Po treningu należy:
 - odłożyć sprzęt na miejsce,
 - uporządkować przestrzeń wokół stołu,
 - zgłosić ewentualne usterki organizatorowi.

§4. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do aktualizacji niniejszego załącznika.
 2. Wszelkie zmiany będą publikowane na stronie WLTS.PL.
 3. Załącznik stanowi integralną część Regulaminu WLTS.
-

ZAŁĄCZNIK NR 2

SYSTEM ROZGRYWEK WARSZAWSKIEJ LIGI TENISA STOŁOWEGO (WLTS.PL)

Załącznik określa format meczów, zasady rozgrywania pojedynków, dopuszczalne zmiany zawodników oraz podstawowe przepisy gry zgodne z regulacjami ITTF.

§1. Format meczu ligowego WLTS

1. Każdy mecz ligowy rozgrywany jest według **protokołu meczowego WLTS**, dostępnego w systemie ligowym.
 2. Mecz składa się z **10 pojedynków**, w tym:
 - o **9 pojedynków singlowych**,
 - o **1 pojedynek deblowy**.
 3. Wszystkie pojedynki są rozgrywane niezależnie od wyniku meczu — możliwy jest wynik końcowy **10:0**.
 4. Każdy pojedynek jest punktowany jako 1 punkt do wyniku meczu.
-

§2. Skład drużyny i zasady zmian

1. Drużyna składa się z maksymalnie **6 zawodników**:
 - o **3 zawodników podstawowych**,
 - o **3 zawodników rezerwowych**.
 2. W meczu mogą wystąpić wszyscy zawodnicy zgłoszeni do protokołu.
 3. **Zawodnik rezerwowy może wejść do gry po pierwszej rundzie**, tj. po rozegraniu pierwszych trzech pojedynków singlowych.
 4. Dopuszcza się **maksymalnie trzy jednorazowe zmiany** zawodników w trakcie meczu.
 5. Zmiany mogą być dokonywane **wyłącznie w relacji: zawodnik podstawowy → zawodnik rezerwowy**.
 6. Zawodnik, który został zmieniony, **nie może wrócić do meczu**.
 7. Skład deblowy może być dowolnie zestawiony spośród zawodników dostępnych w danym momencie meczu.
-

§3. Kolejność pojedynków

1. Kolejność pojedynków określa protokół meczowy WLTS.
 2. Standardowy układ meczu:
 - o **Pojedynki 1–3**: pierwsza runda singli
 - o **Pojedynki 4–6**: druga runda singli
 - o **Pojedynki 7–9**: trzecia runda singli
 - o **Pojedynek 10**: debel
 3. Kapitanowie drużyn są zobowiązani do wprowadzenia składu do systemu przed rozpoczęciem meczu.
-

§4. Zasady rozgrywania pojedynków (ITTF)

Pojedynki singlowe i deblowe rozgrywane są zgodnie z oficjalnymi zasadami ITTF, w szczególności:

1. Mecz i sety

- Mecz składa się z nieparzystej liczby setów (WLTS rekomenduje **best of 5**, czyli do 3 wygranych setów).
- Set wygrywa zawodnik, który pierwszy zdobędzie **11 punktów**.
- Przy stanie **10:10** gra toczy się do przewagi **2 punktów**.

2. Serwis

- Piłka musi być podrzuciona pionowo na wysokość **minimum 16 cm**.
- Piłka musi być widoczna dla przeciwnika przez cały czas serwisu.
- Serwis wykonywany jest zza linii końcowej stołu.
- Piłka musi odbić się najpierw na połowie serwującego, a następnie przeciwnika.

3. Gra (wymiana)

Punkt zdobywa zawodnik, gdy przeciwnik:

- nie odbije piłki,
- odbije piłkę poza stół,
- odbije piłkę w siatkę,
- wykona nieprawidłowy serwis.

4. Zmiana serwisu

- Serwis zmienia się **co 2 punkty**.
- Przy stanie **10:10** serwis zmienia się po każdym punkcie.

5. Gra podwójna (debel)

- Serwis wykonywany jest **po przekątnej** (prawa strona → prawa strona).
- Zawodnicy odbijają piłkę **naprzemiennie**.

6. Sprzęt

1. Stół: **2,74 m × 1,525 m**, wysokość **0,76 m**.
2. Siatka: wysokość **15,25 cm**.
3. Piłeczka: średnica **40 mm**, plastik ABS.
4. Raketka:
 - jedna strona czarna,
 - druga czerwona (lub inna dopuszczona przez ITTF),
 - okładziny zatwierdzone przez ITTF.
5. Organizator lub sędzia może zakazać użycia sprzętu niespełniającego wymogów.
6. W przypadku sporu o sprzęt decyduje sędzia główny lub organizator.

7. Net (powtórzenie akcji)

Serwis jest powtarzany, gdy:

- piłka dotknie siatki i przejdzie prawidłowo,

- przeciwnik nie był gotowy do odbioru.
-

8. Zachowanie i przepisy ogólne

- Gra odbywa się zgodnie z zasadami **fair play**.
 - Zabronione jest przeszkadzanie przeciwnikowi.
 - Zawodnik nie może dotykać stołu wolną ręką podczas wymiany.
 - Zabronione jest przesuwanie lub poruszanie stołu.
-

9. Punkt przyznaje się, gdy:

- przeciwnik nie odbije piłki prawidłowo,
 - piłka odbije się dwa razy po jego stronie,
 - przeciwnik wykona nieprawidłowy serwis,
 - przeciwnik dotknie stołu wolną ręką,
 - przeciwnik poruszy stół.
-

§5. Obowiązki drużyn i kapitanów, przebieg meczu

1. Drużyny muszą stawić się na mecz **punktualnie**.
2. Kapitan odpowiada za:
 - wprowadzenie składu do systemu,
 - zgłoszenie zmian zawodników,
 - potwierdzenie wyniku meczu.
3. W przypadku sporu organizator rozstrzyga sytuację na podstawie:
 - protokołu meczowego,
 - nagrania wideo,
 - relacji kapitanów.
4. Walkower (10:0) przyznaje się drużynie przeciwnej w przypadku niestawienia się zespołu na mecz w ciągu 15 minut od godziny rozpoczęcia wskazanej w harmonogramie WLTS oraz przekazanej kapitanom przez organizatora.
5. Walkower może zostać przyznany również w przypadku braku minimalnego składu (3 zawodników podstawowych), chyba że drużyna przeciwna wyrazi zgodę na rozegranie meczu w składzie 2-osobowym, co stanowi absolutne minimum dopuszczone do gry.
6. Mecz może rozpocząć się z opóźnieniem maksymalnie 15 minut.
7. Drużyna może rozpocząć mecz w składzie niepełnym (min. 2 zawodników). Brak zawodnika oznacza przegraną w jego pojedynkach, chyba że drużyna przeciwna – zgodnie z pkt 5 – nie wyrazi zgody na grę w takim składzie.
8. W przypadku przerwania meczu z przyczyn losowych (np. awaria prądu, kontuzja), organizator decyduje o kontynuacji, powtórzeniu lub unieważnieniu meczu.
9. W przypadku opuszczenia meczu przez drużynę bez uzasadnienia, przyznaje się walkower.
10. Przełożenie meczu możliwe jest wyłącznie za zgodą obu drużyn oraz organizatora.
11. Wniosek o przełożenie należy złożyć najpóźniej 96 godzin (4 dni) przed planowanym terminem meczu.
12. Kapitan drużyny oświadcza, że zawodnicy jego drużyny uczestniczą dobrowolnie, są w pełni zdolni do decydowania o sobie, grają na własne ryzyko oraz potwierdza prawidłowość protokołu i wyniku meczu.

§6. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do aktualizacji niniejszego załącznika.
 2. Załącznik stanowi integralną część Regulaminu WLTS.
 3. W sprawach nieuregulowanych decyzję podejmuje organizator.
 4. Protesty należy zgłaszać pisemnie do organizatora w ciągu 24 godzin od zakończenia meczu.
 5. Organizator rozpatruje protest w ciągu 3 dni roboczych.
 6. Złożenie protestu nie wstrzymuje publikacji wyniku meczu.
-

ZAŁĄCZNIK NR 3

ZASADY TRANSMISJI, NAGRAŃ I PRZETWARZANIA WIZERUNKU WLTS + RODO

Załącznik określa zasady przeprowadzania transmisji oraz gromadzenia, i udostępniania archiwów multimedialnych ligi WLTS oraz stosowne uregulowania RODO w tym zakresie.

§1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady:
 - o transmisji meczów WLTS,
 - o nagrywania materiałów wideo i foto,
 - o publikacji materiałów w mediach,
 - o przetwarzania danych osobowych i wizerunku uczestników,
 - o praw i obowiązków zawodników w zakresie RODO.
 2. Administratorem danych osobowych jest:
STOWARZYSZENIE KLUB SPORTOWY WIN WIN WARSZAWA
ul. Batalionów Chłopskich 79/23, 01-307 Warszawa
KRS: 0000763098, NIP: 5272855617, REGON: 380189365
-

§2. Transmisje i nagrania

1. Wszystkie mecze WLTS mogą być:
 - o transmitowane na żywo,
 - o nagrywane,
 - o archiwizowane,
 - o publikowane w mediach społecznościowych i na stronie WLTS.PL.
 2. Nagrania obejmują:
 - o obraz,
 - o dźwięk,
 - o statystyki,
 - o komentarz sportowy.
 3. Zawodnik przystępujący do ligi wyraża zgodę na utrwalanie i publikację swojego wizerunku w ramach działalności WLTS.
 4. Zgoda ma charakter:
 - o **dobrowolny,**
 - o **nieodpłatny,**
 - o **nieograniczony terytorialnie,**
 - o **obejmujący wszystkie media WLTS.**
-

§3. Zakres wykorzystania materiałów

1. Materiały mogą być wykorzystywane w celach:
 - o informacyjnych,

- promocyjnych,
 - marketingowych,
 - archiwizacyjnych,
 - statystycznych.
2. WLTS może publikować:
- zdjęcia,
 - nagrania,
 - skróty meczowe,
 - grafiki wynikowe,
 - statystyki zawodników.
-

§4. RODO – przetwarzanie danych osobowych

1. Dane osobowe zawodników przetwarzane są na podstawie:
 - art. 6 ust. 1 lit. b RODO (wykonanie umowy – udział w lidze),
 - art. 6 ust. 1 lit. f RODO (prawnie uzasadniony interes – promocja ligi),
 - art. 6 ust. 1 lit. a RODO (zgoda – wizerunek).
 2. Dane przetwarzane są w zakresie:
 - imię i nazwisko,
 - wizerunek,
 - statystyki sportowe,
 - nagrania wideo,
 - dane kontaktowe kapitanów.
 3. Dane nie są przekazywane podmiotom trzecim poza:
 - partnerami technologicznymi WLTS,
 - operatorami transmisji,
 - dostawcami systemów IT.
 4. Dane przechowywane są przez okres:
 - trwania sezonu,
 - oraz archiwalnie w celach statystycznych i historycznych.
-

§5. Prawa zawodników

Każdy uczestnik ma prawo do:

1. dostępu do swoich danych,
 2. sprostowania danych,
 3. ograniczenia przetwarzania,
 4. wniesienia sprzeciwu,
 5. usunięcia danych (z wyłączeniem materiałów archiwalnych z transmisji meczów),
 6. wniesienia skargi do Prezesa UODO.
-

§6. Ograniczenia dotyczące wycofania zgody

1. Wycofanie zgody na publikację wizerunku nie wpływa na:
 - materiały już opublikowane,
 - transmisje i nagrania archiwalne,
 - statystyki historyczne.
 2. Zawodnik, który nie wyraża zgody na publikację wizerunku:
 - musi zgłosić to przed rozpoczęciem sezonu,
 - może nie zostać dopuszczony do udziału w lidze (ze względu na charakter transmisyjny WLTS).
-

§7. Postanowienia końcowe

1. Regulamin transmisji stanowi integralną część Regulaminu WLTS.
 2. Organizator zastrzega sobie prawo do aktualizacji regulaminu.
 3. W sprawach nieuregulowanych decyzję podejmuje organizator.
-